

BARTOK @ VII POLY6ON

1. (Konrad) Nie gramy na piśmie, tylko jako zwykły cyfrowy i odczytany.
2. (Dominik) Dozwolone jest położenie na każdy karty z cyklu następnej z cyklu:
$$\begin{array}{ccc} & \rightarrow 2 & \searrow \\ & \uparrow & \swarrow 3 \\ & 5 & \leftarrow \end{array}$$
3. (Dominik) Dozwolone jest położenie trzech lub więcej kart, których wartości ($A=1, J=11, D=12, K=13$) są kolejnymi wyrazami ciągu arytmetycznego.
4. (Dominik) Gdy zastosowana zostanie zasada nr 3, ~~każdy~~ ruch nie wykonuje kolejno $|r|$ osób, gdzie r jest różnicą ciągu arytmetycznego o którym mowa w zasadzie nr 3.
5. (Dominik) Gdy ~~po ruchu~~ ~~do~~ liczba kart gracza zmieni się do 1, musi on powiedzieć „Ja mistrz! Ja mistrz ~~wgladani~~ ~~x~~ wyzgiem [x]”, gdzie [x] jest kolorem ~~artyku~~ tej karty. Nie może skazywać towarzyszy.
6. (Dominik) Autor zasady nr 7 wprowadza w jej ramach dwie zasady. Jednocześnie ustanawia się, że wygrywa ~~sta~~ rozpoczyna grę następny i po zwyciężcy.
7. Dla studentki nie działają zasady opisać 5
8. (Adaś) Ciąg arytmetyczny o którym mówi zasada nr 3 ma być po kolei (monotonicznie) i na raz, czerwone i czarne.
9. (Dominik). Każde pojawienie się „9” na stole zmienia ~~o~~ kierunek kolejki.
10. ~~Atas to~~ ^{Na} 4 można klasić tylko karty o wyższej wartości od 4.
11. (Adaś) Kierunek

11. Kiedy ks powoduje otwarcie nowego stosu, a $Krol$ zamyla stos.
Nie moze zamyla ostatniego aktywnego stosu. Gracz zamyka
na dokladnie jeden wybrany stos.

12. Przy potozeniu "5", osoba poprzednia nie wykonuje nastepnego
 ruchu. Ta funkcja nie dzieje, gdy "5" jest w ciggu z nr 3.

13 (Zasad). Kiedy $Wydawany$ uci do 15, wroc jesli po ruszeniu karty numera wartosci
wzrostach kart na stonach ~~12~~ ~~12~~ wynosi 12 ~~osoba~~, ktora dotychczas mowi, "Funkcja
tworzenia"

14. (Zasad) ustanowia to, ze rozprawy rozprawy gracz znajdujacy sie z niego
w kierunku gry od poprzedniego wyjazdu

15. Po potozeniu "6" nastepne osoba ~~nie~~ ~~nie~~ ~~dwie~~ ~~karty~~ ze
z diana dwie karty.

16. ¹⁵ Na 7^{ty} moze dotychczas dowolna karte w swojej turze.

17 (Adas) Zasada nr 3 traci moc. Kiedy kolejni
zgodnie z ruchem w.l. zegara.

18. Karte identyczna z karta ^{wzrostach} z pewnego stosu moze potozyc na ten
stos (robniej poza swoga tura), na pierwsienstwo przez osoba wykonujaca ruch

19. Jesli suma wzrostach kart na stosach wynosi 19 to
moze dotychczas jedna dowolna karte w swojej kolekcji
ruchem ruchu.